

INDEX, HCP de JEU et COUPS RECUS

INDEX	HCP de jeu	différence de HCP	nombre de coups reçus = arrondi de 3/4 de la différence	HCP du trou	6	12	10	5	15	16	1	7	2	11	9	14	8	3	17	18	4	13	
				Trou 1	Trou 2	Trou 3	Trou 4	Trou 5	Trou 6	Trou 7	Trou 8	Trou 9	Trou 10	Trou 11	Trou 12	Trou 13	Trou 14	Trou 15	Trou 16	Trou 17	Trou 18		
18,5 à 18,7	18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
18,8 à 19,6	19	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
19,7 à 20,6	20	2	2	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
20,7 à 21,5	21	3	2	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21,6 à 22,5	22	4	3	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
22,6 à 23,4	23	5	4	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
23,5 à 24,3	24	6	5	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
24,4 à 25,3	25	7	5	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
25,4 à 26,2	26	8	6	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
26,3 à 27,2	27	9	7	1	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
27,3 à 28,1	28	10	8	1	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0
28,2 à 29,0	29	11	8	1	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0
29,1 à 30,0	30	12	9	1	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0
30,1 à 30,9	31	13	10	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0
31,0 à 31,9	32	14	11	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0
32,0 à 32,8	33	15	11	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0
32,9 à 33,8	34	16	12	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0
33,9 à 34,7	35	17	13	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	1	0
34,8 à 35,6	36	18	14	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0
35,7 et au-delà	37	19	14	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0

Exemple : Eléa Hoineupe index 19,8 joue contre Fay Beurdit index 43,1

	HCP de jeu	différence	coups reçus
Eléa Hoineupe	20		
Fay Beurdit	37	17	13

Fay Beurdit a donc un coup sur les trous n°1, 2, 3, 4, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 17, 18 ; un bogey sur ces trous comptera pour un par